EL AMIGA 2000 EN LA PROFESION

Lo puede todo

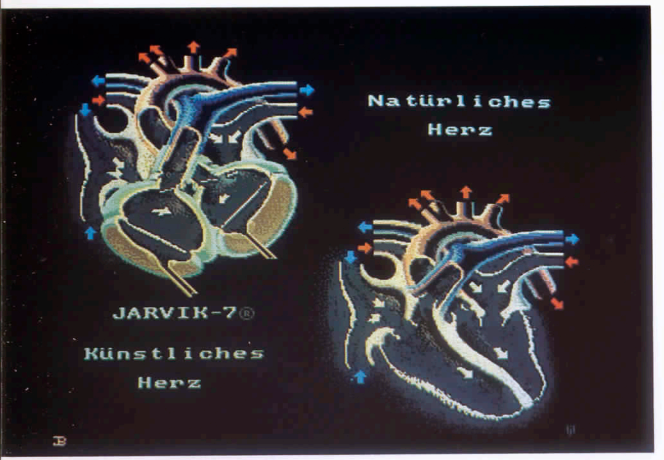
El Amiga 2000, con su configuración abierta, ofrece posibilidades de ampliación modular casi ilimitadas. Provisto de la placa PC, es especialmente idóneo como estación de trabajo gráfico con acceso a todos los bancos de datos PC conectados. Acepta los XT ya existentes, de la misma manera que el Amiga 2000 se integra por completo en redes independientes.

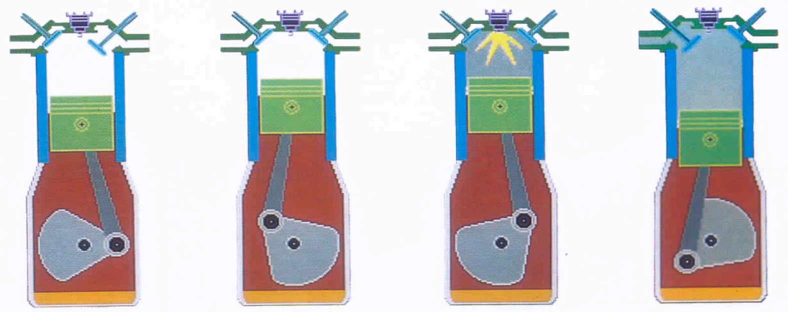
Combinación óptima de programas

Con la Multitarea se le proporciona al usuario el instrumento que le permite combinar perfectamente una elección personal con los programas hechos a medida. De esta manera tendrá a su disposición varios programas simultáneamente. Una alternativa fantástica a los paquetes de programas integrados, que con frecuencia no pueden abordar todas las necesidades específicas. El Amiga garantiza la conjunción de diferentes programas mediante estándares de base de datos y ayudas de comunicación (ratón o Clipboard).

Trucaje y animación

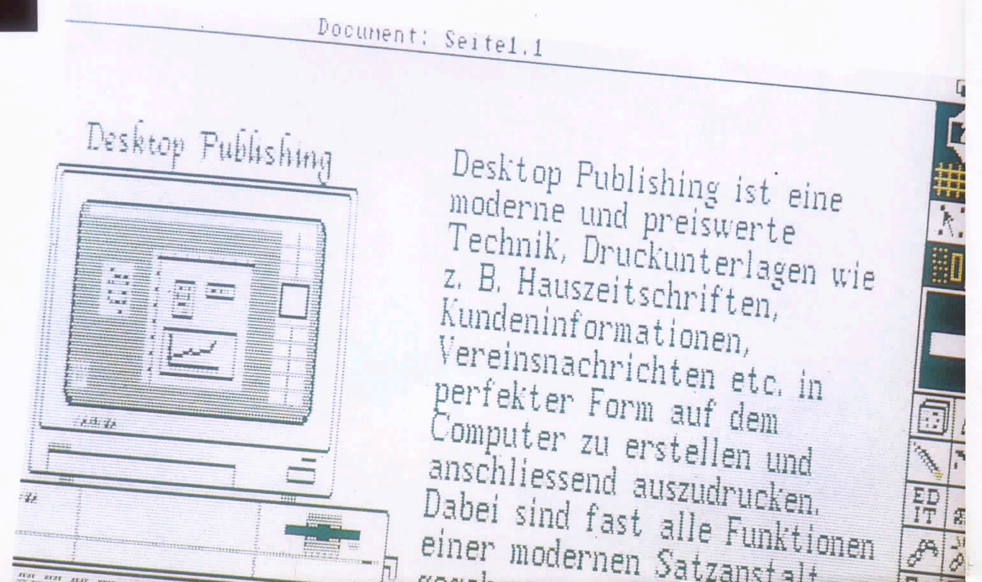
El procesador Motorola 68000 se apoya totalmente en tres Chips Especializados, que en los programas de animación permiten producir movimientos perfectamente fluídos. La increíble riqueza de matices, mediante los que se generan en el Commodore Amiga gráficos o dibujos animados, permite utilizar este sistema en todos los ámbitos del trabajo creativo. Tanto en el campo de la técnica y de la medicina, como en el de la formación, investigación o el laboratorio, se le ofrece al usuario una solución económica para presentar secuencias completas sistemáticas y tridimensionales de movimientos en forma gráfica y móvil.





Autoedición

Gracias a su capacidad multitarea, combinada con las enormes opciones gráficas, el Amiga 2000 podrá conquistar una posición predominante en la aplicación de sistemas de autoedición. Por ejemplo, los textos elaborados con MS-DOS pueden combinarse sin problemas con gráficos Amiga.



COMMODORE AMIGA 2000
DATOS TECNICOS

CPU: Motorola 68000, 16/32 bits.

Coprocesadores: 3 chips para DMA, Vídeo, gráficos y sonido.

Memoria: 1 Mbyte de RAM estándar, ampliable hasta 9,5 Mbytes.

Ranuras: Bus-CPU-Amiga, 5 ranuras Amiga, 4 ranuras PC, 2 ranuras PC/AT compatible, 1 ranura de vídeo para codificador PAL, intersincronización...

Unidad de disco: Floppy de 3,5'', formateado a 880 KB.

Espacio libre: Para 1 floppy de 3,5'' o disco duro, para 1 floppy de 5,25'' o disco duro.

Conexiones: Teclado, ratón, lápiz óptico, joystick, serie (RS232, compatible PC, MIDI), paralelo (Centronics compatible PC), vídeo (RGB analógico o digital), sonido estéreo, unidades de disco externas.

Placas:
- Ampliación RAM de 2 MB con autoconfiguración, que amplía la memoria RAM en 2MB.
- Placa de emulación PC/XT con el procesador 8088 y unidad de disco de 5,25''.
- Placa de emulación PC/AT con el procesador 80286 y unidad de disco de 5,25''.
- Placa controladora de disco duro Amiga para 2 discos fijos ST 506 e interfaz SCSI para discos rápidos adicionales y otros periféricos.
- Placa de vídeo Amiga con salida de vídeo PAL y salida monocromática.

Periféricos:
- Unidad de disco externa de 3,5'' A1010.
- Impresora matricial MPS 2000, MPS 2010.
- Impresora matricial en color MPS 2000 C.
- Monitor en color 1081.

Alimentador de red: 220 V, 50 Hz, 200 W.

Teclado: Separado, 96 teclas de formato DIN, 10 teclas de funciones, teclas numéricas independientes y teclas de cursor.

Gráficos: Resoluciones de 320 x 256 pixels hasta 640 x 512 pixels, hasta 4096 colores según modo de visualización.

Sonido: 4 canales de sonido estéreo independientes, ondas complejas, con módulo de voz incluido.

Reloj: Hora y calendario con batería.

Software de sistema: Sistema operativo multitarea de tiempo real que contiene: Amiga DOS, interfaz de usuario WORKBENCH, Command-Line-Interpreter CLI.

Commodore Amiga 2000
Lista de comprobación para su ordenador personal

A 2000 / Componentes	Amiga 2000	Amiga 2000 con disco duro	Amiga 2000 PC	Amiga 2000 PC Extra	Amiga 2000 con mucha memoria	Amiga 2000 Super
Unidad central de 512 Kb	X	X	X	X	X	X
Teclado DIN	X	X	X	X	X	X
Ratón	X	X	X	X	X	X
Ampliación de memoria 512 KB	X	X	X	X	X	X
Primera unidad de disco de 3,5''	X	X	X	X	X	X
Software de sistema, Basic, Extras y documentación	X	X	X	X	X	X
Monitor en color 1081		X	X	X	X	X
Segunda unidad de disco de 3,5''				X	X	
HD Amiga Kit de 20 MB con controlador y SCSI		X				X
Memoria de 512 KB ampliada a 1 MB				X	X	X
Ampliación de 2 MB RAM						
Ampliación de 2 x 2 MB					X	
Ampliación de 3 x 2 MB						X
Ampliación de 4 x 2 MB						
Placa PC con unidad de disco de 5,25''			X	X		X
PC HD 20 MB con controlador			X			
PC Hard Card 20 MB				X		X
Placa AT con unidad de disco de 5,25''						
Placa de vídeo PAL					X	X
Unidad de disco externa Amiga 1010						X

Commodore

D.L.: L 1 155-87 · I.G. Cuberes, S.A.

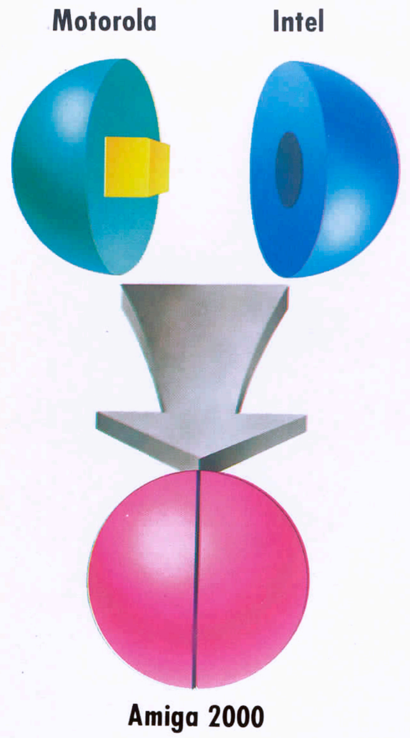
COMMODORE AMIGA 2000
LA GENERACION DE ORDENADORES DEL FUTURO

Commodore

LA ARQUITECTURA DEL SISTEMA – ABIERTA HACIA TODOS LOS LADOS

Compatible hoy y mañana

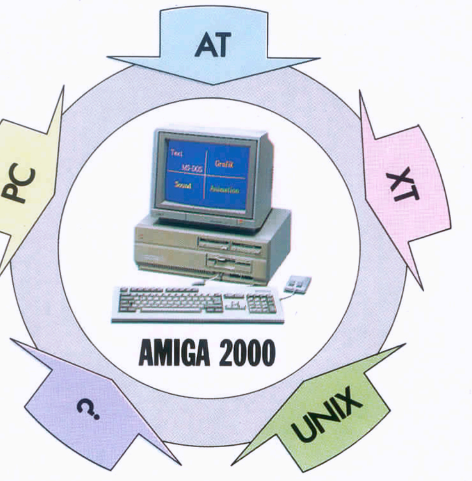
La multiplicidad de sistemas informáticos competitivos ha sido desde siempre el problema número uno para los usuarios profesionales de ordenadores. Debido a la escasa normalización, decidirse por un sistema determinado comporta el riesgo de tomar una vía de dirección única.



Commodore, líder del mercado de microordenadores, ofrece ahora, con el desarrollo innovador del Amiga 2000, una solución inédita en el campo de los ordenadores personales. El rasgo distintivo con que los ingenieros de Commodore han dotado al Amiga 2000 es una compatibilidad casi universal, tanto en hardware como en software. Esto asegura al usuario una ventaja duradera, a la vanguardia del más moderno procesado de datos en ordenadores personales. No importa qué soluciones proponga o vaya desarrollando el mercado, el Amiga 2000 está preparado para todo.

Hardware a medida

La sencilla conexión de una placa convierte el Amiga 2000 en un XT o AT, un sistema UNIX o ???. Pero ésta es sólo una de las importantes ventajas de este nuevo ordenador personal. Con las disponibilidades ya incorporadas se puede adaptar el Amiga 2000 a las necesidades de cada persona. Ya sea con 2 unidades de disco de 3,5'' y 1 de 5¼'', o con disco duro, etc. etc., el Amiga 2000 le ofrece soluciones a su medida.



Economía

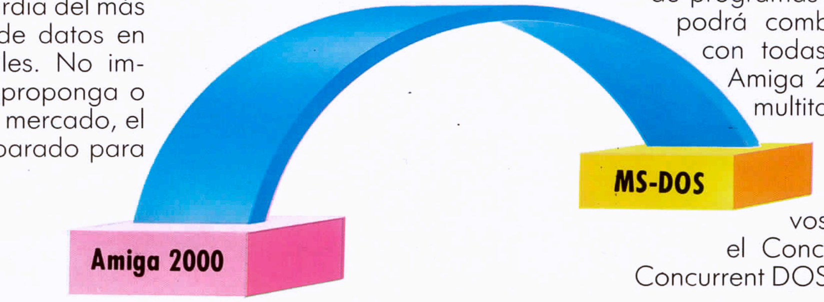
Esta concepción demuestra que el Amiga 2000 no es una vía de dirección única que comporte forzosamente nuevas adquisiciones para poder cambiar de sistema. Y esto significa en concreto: junto a la potente CPU 68000, los chips gráficos rápidos y la parte de sonido digital tipo CD, integra un sistema bus muy amplio que abarca en total nueve placas. De este modo se puede añadir memoria en fases de 2 MB, pudiéndose instalar también un disco duro y otros coprocesadores. También se ha pensado en una ranura especial para otra CPU principal, como p. ej. un 68020, o para un MMU (Memory Management Unit = Unidad de Gestión de Memoria), como se precisa para el UNIX.

El puente entre Motorola e Intel

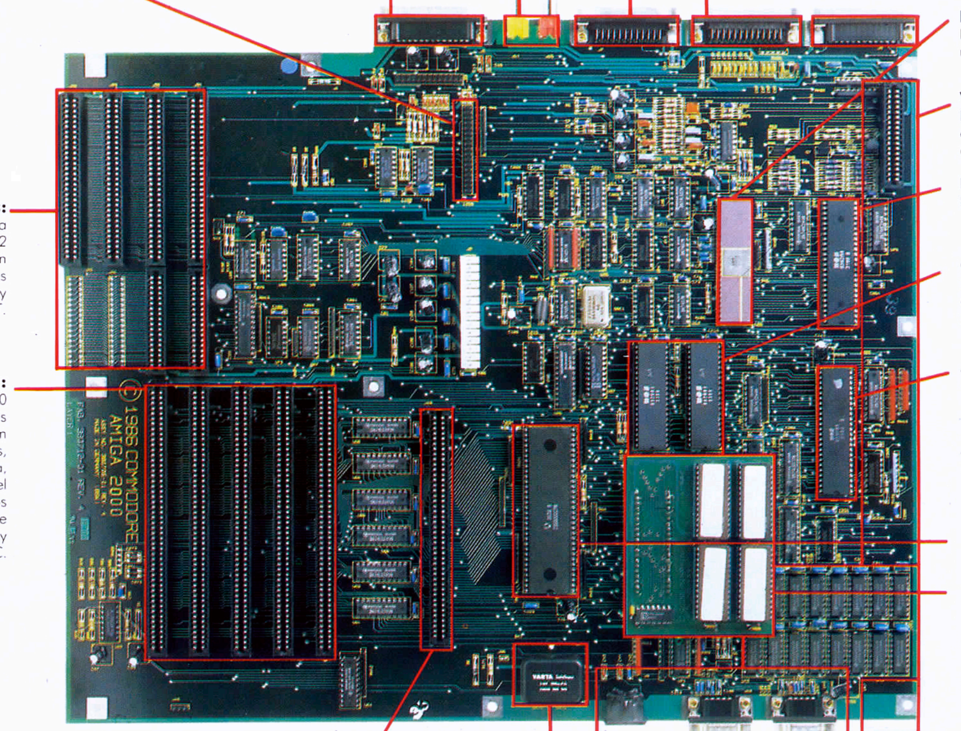
Con el puente entre estos dos sistemas competitivos, se dispensa al usuario del Amiga de la difícil decisión por uno de ambos conceptos, pues el diseño abierto del Amiga 2000 ya lleva integrados conectores para unir los dos sistemas. Con una placa puente de precio asequible pueden aprovecharse óptimamente las ventajas de ambos procesadores. Según la aplicación, este puente puede dotarse con un procesador Intel 8088, 80286 o 80386.

Todo el mundo del MS-DOS

La integración de la placa puente con el coprocesador 8088 convierte el Amiga 2000 en un sistema auténticamente híbrido, que reúne las ventajas del Amiga 2000 y todas las del MS-DOS. Con ello, el usuario del Amiga dispondrá de miles de programas ya probados, que podrá combinar en adelante con todas las ventajas del Amiga 2000 en el sistema multitarea. Naturalmente, también pueden usarse otros sistemas operativos como el CP/M 86, el Concurrent CP/M o el Concurrent DOS.



LA FLEXIBILIDAD UNICA DEL AMIGA 2000



Caja totalmente metálica

Alimentador de red con gran capacidad de reserva, 200 W.

Amiga 2000 El ordenador personal de la nueva generación

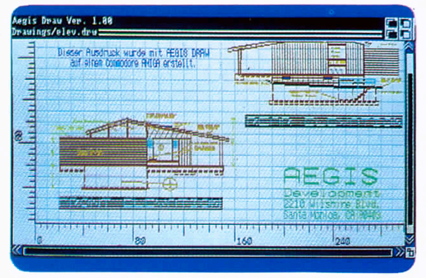
Su singular arquitectura, sus posibilidades multifuncionales, así como sus excelentes posibilidades, harán muy pronto del Amiga uno de los ordenadores personales más vendidos.

EL AMIGA 2000 EN LA RED

Ordenador del año

Dos puntos señalan la importancia de la revolucionaria técnica del Commodore Amiga en el mundo profesional.

1. CHIP, una de las revistas de más renombre en el campo de la informática, ha elegido al Amiga 2000 ordenador del año.
2. El libro de reciente aparición "Gran Anuario Amiga 1987" incluye ahora más de 500 programas y periféricos para el Commodore Amiga. Una prueba de la gran importancia que se le otorga a esta nueva máquina en el ramo. En el desarrollo del software se aprovechan plenamente las fantásticas posibilidades que ofrecen las pantallas, las ventanas, el sonido y las múltitareas, así como el enorme espectro de colores.



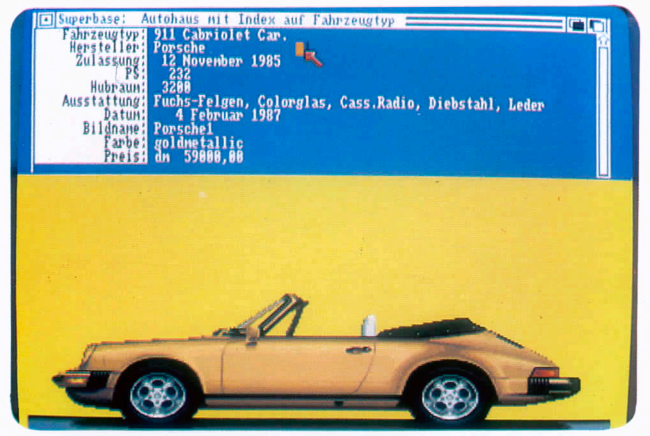
Amiga, el nuevo puesto de trabajo para arquitectos, constructores y diseñadores.

Con Amiga 2000 Diseño en pantalla

La economía de intersincronización del Amiga suscitó entusiasmo en una cadena de TV alemana. Una interfaz de intersincronización (Genlock) permite, por ejemplo, mezclar la imagen del presentador del telediario con gráficos y textos explicativos. Aún están por ver las grandes posibilidades de aplicación con un digitalizador. Con la cámara de vídeo pueden eliminarse imágenes de productos, paisajes, etc. de la pantalla, para después transformar a su antojo la imagen original utilizando múltiples recursos gráficos. Con esto se abre un mundo completamente nuevo a urbanistas, constructores y diseñadores, con una relación precio/rendimiento hasta ahora nunca vista.

Combinación de textos y gráficos

Tomando como base el software aparecido hasta ahora, podemos asegurar que las nuevas estructuras técnicas del Commodore Amiga 2000 marcarán el camino futuro de la informática. Esto afectará por un lado a las funciones estándar, como por ejemplo el tratamiento de textos, gestión de ficheros, etc., pero en mayor medida a la combinación de textos y gráficos, pues las complejas estructuras de la comunicación moderna exigen una captación relativamente más rápida de los mensajes transmitidos. Solamente las noticias estructuradas con claridad e inmediatamente comprensibles tienen posibilidades de ser aceptadas.



Marketing de productos

El chip de vídeo del Amiga 2000 abre unas posibilidades fascinantes. Por ejemplo, permite grabar imágenes de productos, de servicios (con la cámara de vídeo) y subtitularlas. Por ejemplo: color, medida, precio, número de artículo, etc. Acto seguido se hace una selección de forma que la imagen buscada pueda recuperarse en cualquier momento según determinados criterios.

Confección de organigramas y láminas para retroproyección

¿Quién no conoce los problemas que plantea tener que organizar rápidamente y en el último minuto una presentación completa de los resultados del negocio, cifras de venta, etc.? Con el Amiga este problema no existe. Los números se mezclan con el programa gráfico, generando gráficas fácilmente comprensibles (diagramas de curvas, de barras, etc.), subtitulándose con las aclaraciones precisas y obteniéndose en un instante, gracias a la impresora en color Commodore MPS2000C, las láminas listas.

Documento cedido por:

David Sancho

Digitalización de:

EXPLORA Commodore

http://www.exploracommodore.com/